Reglement Wereldkampioenschap Raakpong

---

1. Algemeen

- **Spelconcept**: Raakpong is een variant op beerpong, maar wordt gespeeld met **water** in plaats van bier.
- **Ploegen**: Elke ploeg bestaat uit **2 personen**.
- **Doel**: Het doel is om als eerste alle bekers van de tegenstander uit het spel te krijgen. Dit doe je door de bal in de beker van de tegenstander te werpen.
- **Drinken**: De bekers moeten niet **leeggedronken** worden.

---

2. Opstelling en Materiaal

- **Tafel**: Een standaard beerpongtafel (of een tafel van vergelijkbare afmetingen).
- **Bekers**: 10 bekers per ploeg, gevuld met water, opgesteld in een driehoek (4-3-2-1).
- **Bal**: Pingpongballen.
- **Speelveld**: De handen van de spelers mogen **niet voorbij de tafelrand** komen tijdens het werpen, zowel persoon als handen blijven dus achter de tafel

---

3. Spelverloop

- **Werpen**: Alle manieren van werpen zijn toegestaan, zoals bovenhands, onderhands of botsend, zolang de handen niet voorbij de tafelrand komen.
- **Per beurt**: **Beide spelers** van een ploeg werpen om de beurt.
- **Raak**: Als de bal in een beker valt, wordt deze beker verwijderd.
- **Rebound**: Als de bal via een rebound (bijvoorbeeld via de tafel of een andere beker) in een beker belandt, telt dit ook als een raak.
- **Winnaar**: De ploeg die als eerste een bal in **alle bekers** van de tegenstander speelt, wint de wedstrijd.
- **Hergroeperen**: De opstelling van de bekers mag **één keer per wedstrijd** gereorganiseerd worden. Zijn er veel bekers weggespeeld? Dan heb je eenmalig de mogelijkheid om tijdens het spel de bekers anders op te stellen, bijvoorbeeld door ze in een groepje bij elkaar te zetten. Het hergroeperen mag alleen voordat je begint met een gooibeurt. Je bepaalt samen met het andere team of jullie beiden willen hergroeperen.
- **Fouten**:
    - Als een speler een beker per ongeluk omstoot, telt dit als een raak voor de tegenstander.

4. Tijdslimiet

- Elke wedstrijd duurt maximaal **25 minuten**.
- Als de tijd verstreken is en er nog geen winnaar is (niet alle bekers van één ploeg zijn weg), wordt het aantal resterende bekers geteld. De ploeg met de minste bekers wint.

---

5. Wedstrijdstructuur

Poulefase

- De ploegen worden verdeeld over poules.
- Elke ploeg speelt tegen elke andere ploeg in de poule.
- Bij een gelijkspel na 25 minuten (als niet alle bekers van één ploeg weg zijn) wordt de winnaar bepaald door het **aantal resterende bekers** te tellen. De ploeg met de minste bekers wint. Het **aantal resterende bekers** van de tegenstander wordt meegenomen in de ranking binnen de poule.
- De beste ploegen gaan door naar de knock-outfase.

Knock-outfase

- De knock-outfase wordt gespeeld volgens het principe van **directe uitschakeling**.
- Bij een gelijkspel na 25 minuten (als niet alle bekers van één ploeg weg zijn) wordt de winnaar bepaald door het **aantal resterende bekers** te tellen. De ploeg met de minste bekers wint.

---

6. Winnaar

- De ploeg die als laatste overblijft in de knock-outfase wint het **Wereldkampioenschap Raakpong**.

---

7. Gedragsregels

- Fair play staat voorop. Onsportief gedrag kan leiden tot diskwalificatie.
- De scheidsrechter beslist in geval van geschillen.

Raak
Beleef meer in Millegem